



# Pourquoi s'intéresser aux engins de pêche perdus ?



Sandrine RUITTON & Nans MONET

Mercredi 23 mars 2016





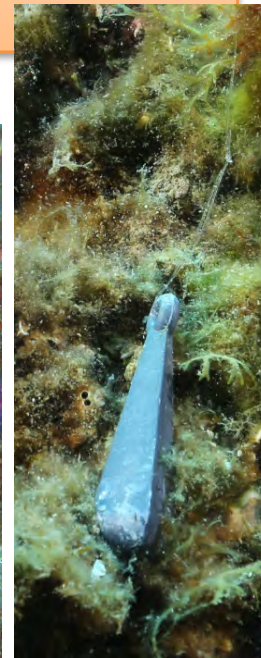
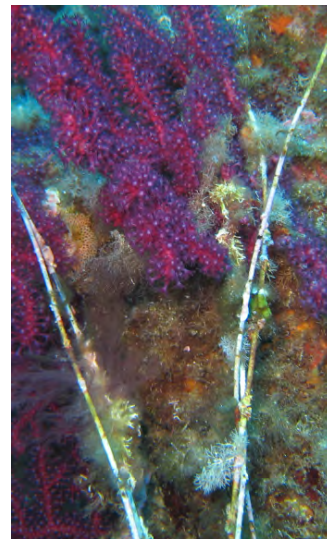
## Quels engins de pêche ?

Abandoned, Lost or otherwise Discarded Fishing Gear : ALDFG

Pêche récréative ou pêche professionnelle



Lignes et hameçons  
Plombs, Leurres  
Palangres  
Tous les types de filets  
Nasses et casiers



Dans la majorité des cas, les pertes sont accidentelles

## Quelques chiffres

### Manque d'estimations à l'échelle mondiale

Monde : 6,4 millions t de déchet dans le milieu marin / an

Brésil, 2007	46% des déchets marins sont des ALDFG (-4 m)	Oigman-Pszczol et Creed, 2007
Royaume-Uni, 2007	11,2% des déchets marins sur les plages sont des ALDFG	Marine Conservation Society, 2007
SW Portugal, 2014	56% des déchets sur 80 km sont des ALDFG (-114 à -3014 m)	Vieira et al., 2014
Méditerranée	Perte de 0,2% des filets lors de la pêche hauturière au merlu (55 filets) Perte de 0,15% des filets en pêche côtière (13 filets)	FANTARED 2, 2003
Méditerranée	1,05 km de filet perdu / navire pêche côtière	Brown <i>et al.</i> , 2005
Méditerranée	Les ALDFG (filets, les palangres et lignes) sont des déchets très communs en zones profondes	Ramirez-Llodra <i>et al.</i> , 2013
Méditerranée, Espagne	Sur 10 000 m <sup>2</sup> , 1278 plombs de pêche (109,7 kg)	Lloret <i>et al.</i> , 2014

## Quels sont leurs impacts ?

**Les impacts sont multiples :**

- **Impacts sur les espèces**
- **Impacts sur les habitats**
- **Impacts sur le paysage**

.....mais aussi :

Pollution

Entrave à la navigation

Entrave aux pêcheurs

Transport d'espèces exotiques

Risque pour le plongeur et l'apnéiste

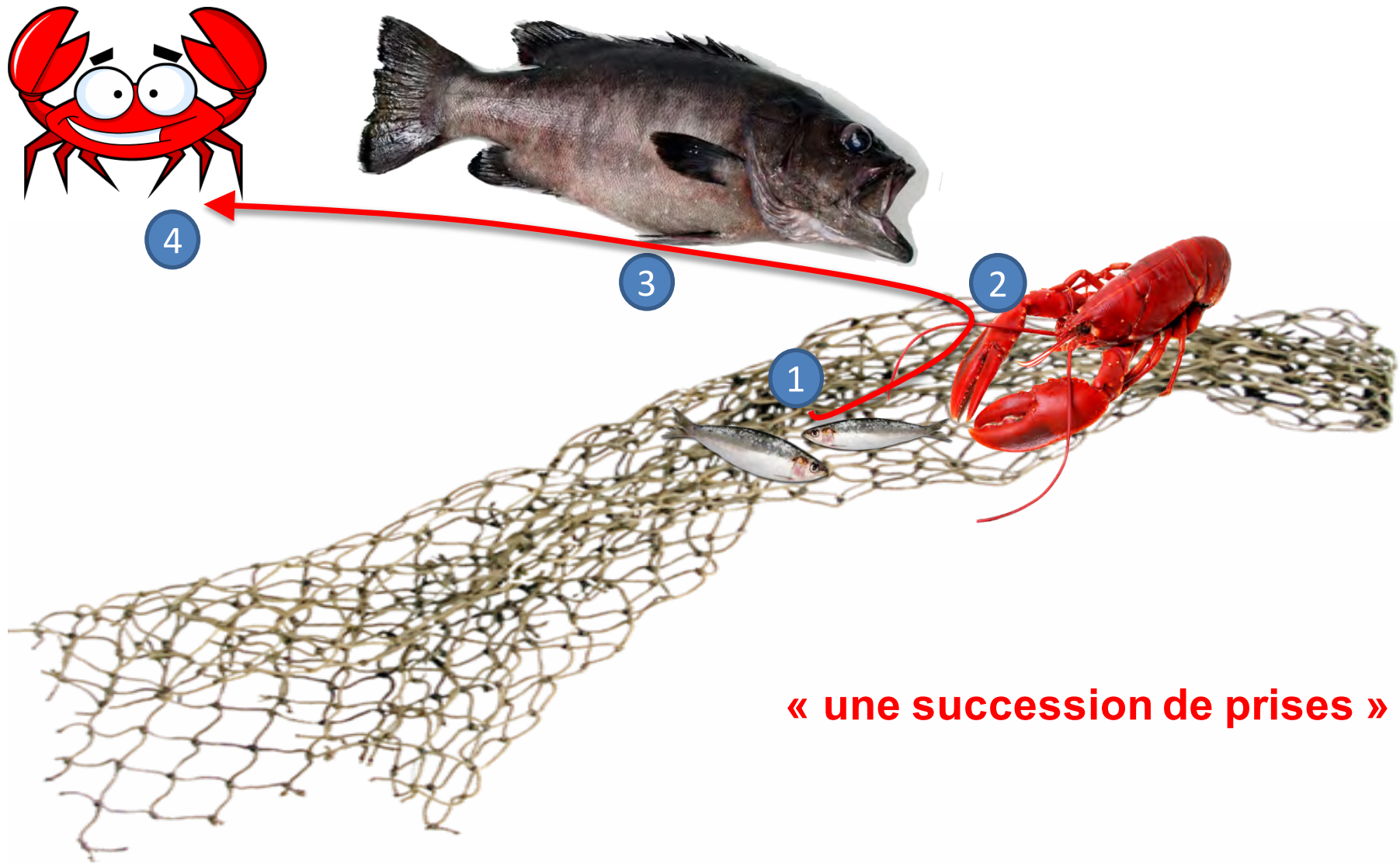
Retombées économiques





# Impacts sur les espèces

Pêche fantôme = Ghost fishing



« une succession de prises »

## Impacts sur les espèces

Filet pélagique : 2 poissons pris / 1500 m, les 3 premiers jours (expérimentation)  
Filet côtier, chalut, palangre : pas d'estimation

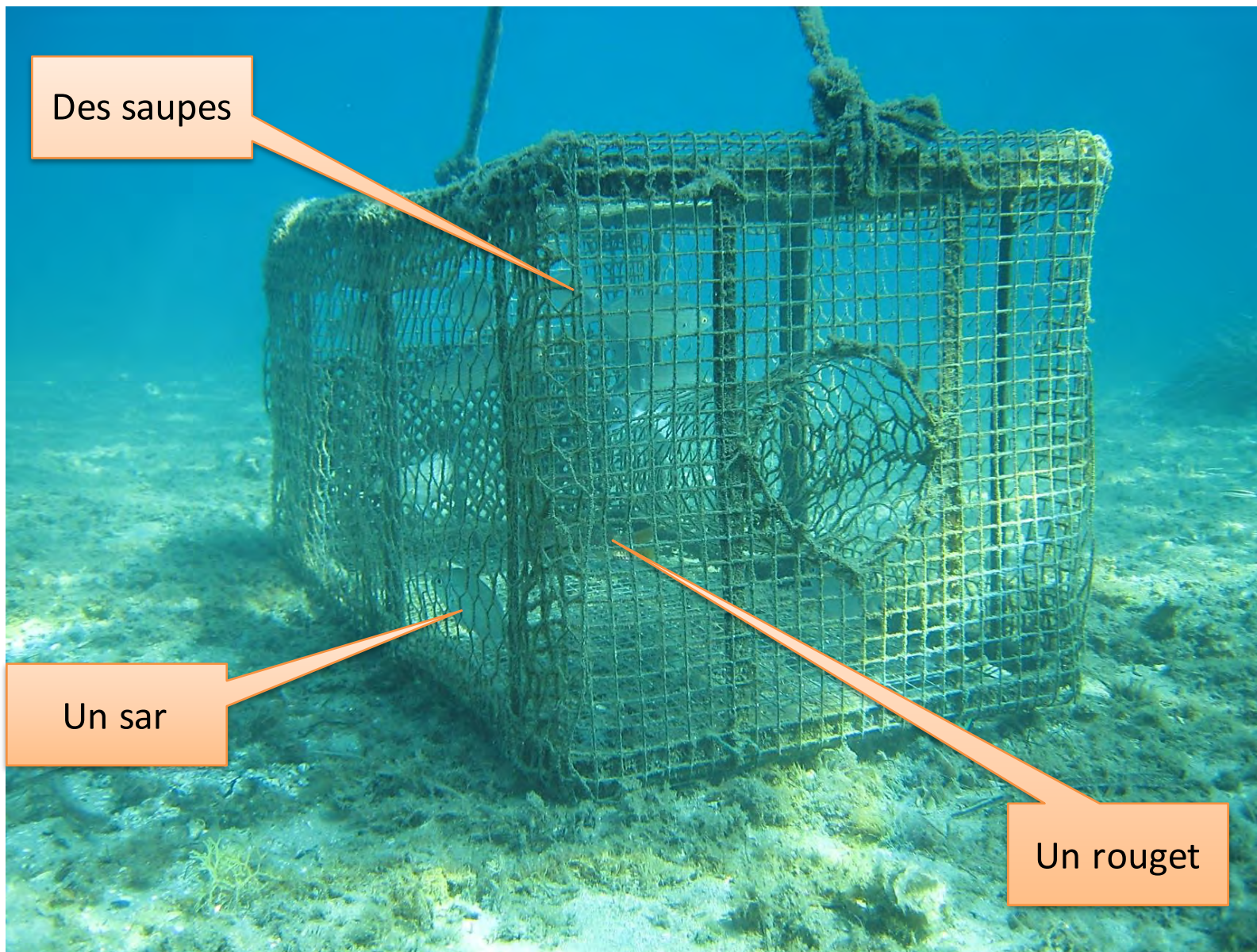


Un chapon, cap Morgiou, Marseille 2009

©F. Zuberer



## Impacts sur les espèces



Perte de 5 à 30% des nasses / an  
Alaska : 30 000 nasses à crabe royal sont perdues/an  
Baie de Chesapeake : 150 000 pièges à crabes perdus/an

Capture par les nasses perdues : 10% des prises de homard américains  
1 nasse perdue capture 10 crabes dormeurs/an

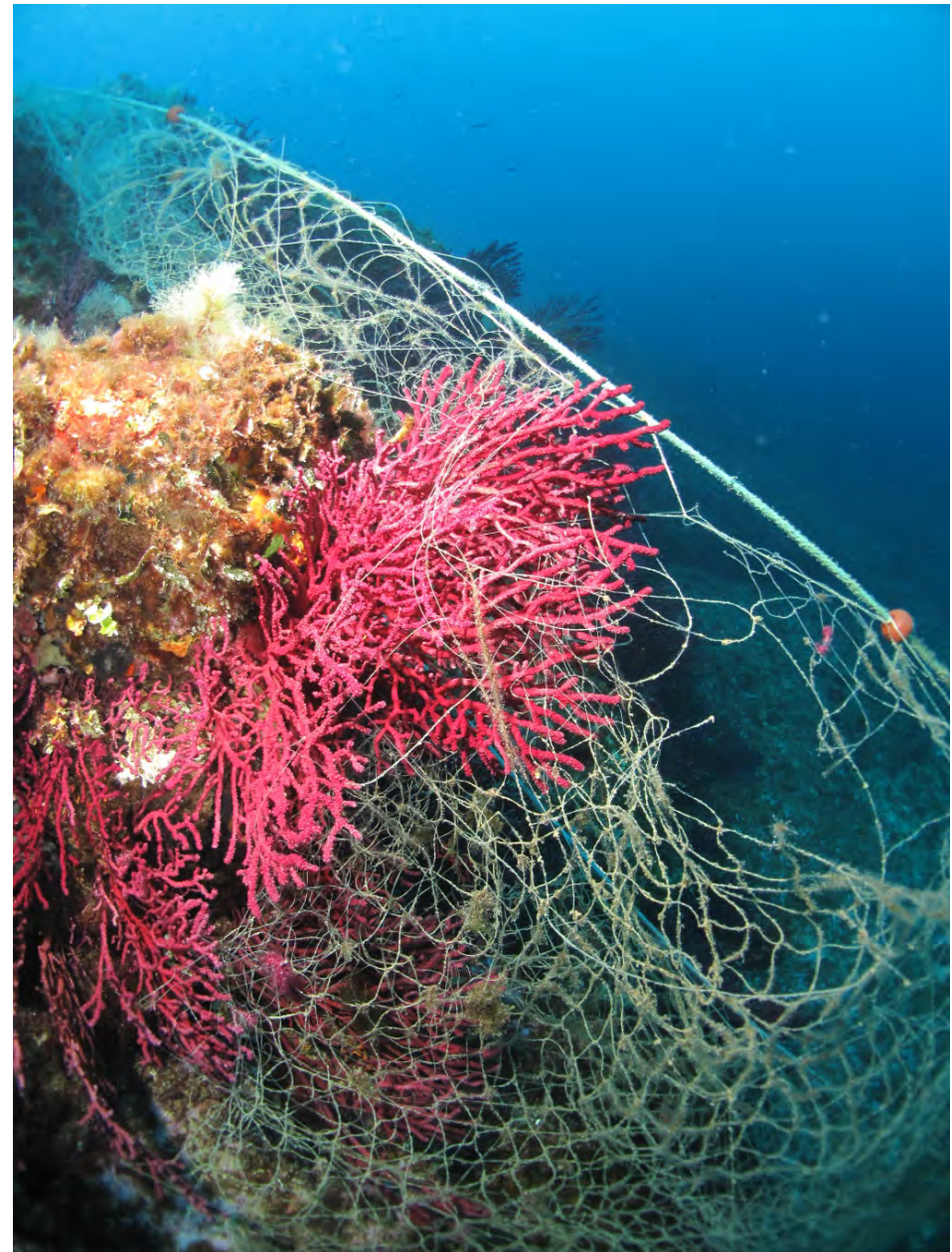
Une nasse peut continuer à pêcher durant 2 ans (bois) à 15 ans (métal)

Une nasse perdue avec du poisson à l'intérieur, Saint-Tropez



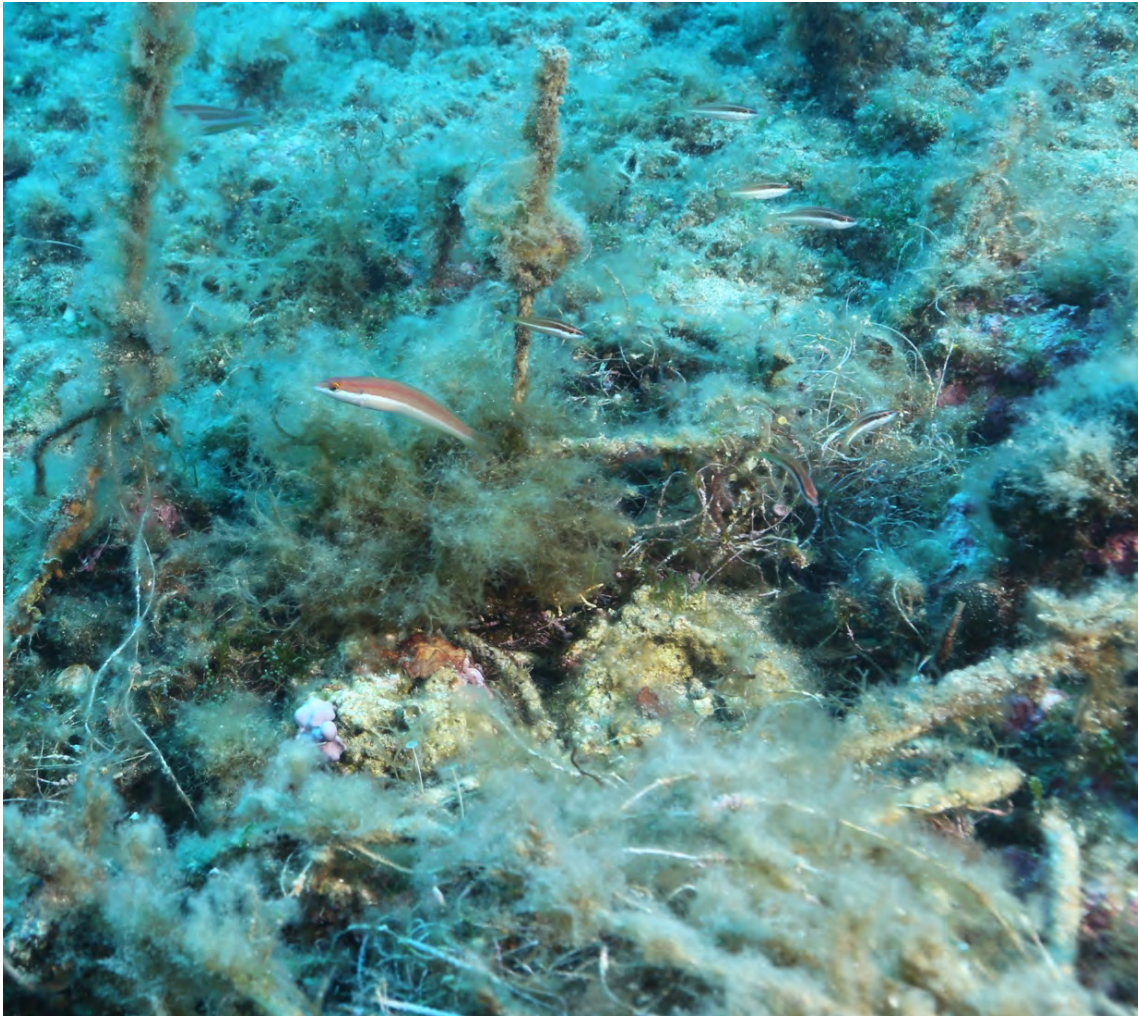
## Impacts sur les espèces

Les espèces fixées sont aussi endommagées : nécrose, arrachage





## Impacts sur les espèces

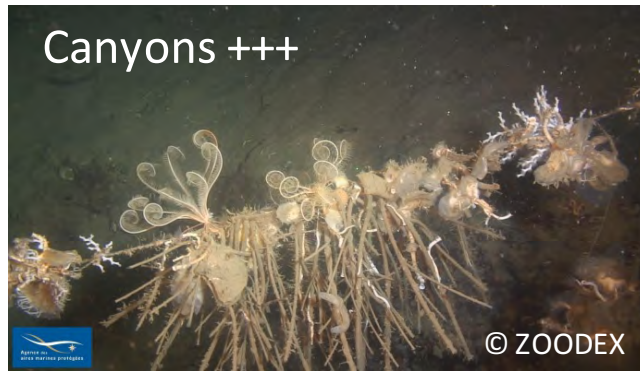


+ Colonisation des filets par des espèces



# Impacts sur les habitats

Tous les habitats sont concernés





## Impacts sur les habitats

Modification de l'habitat :

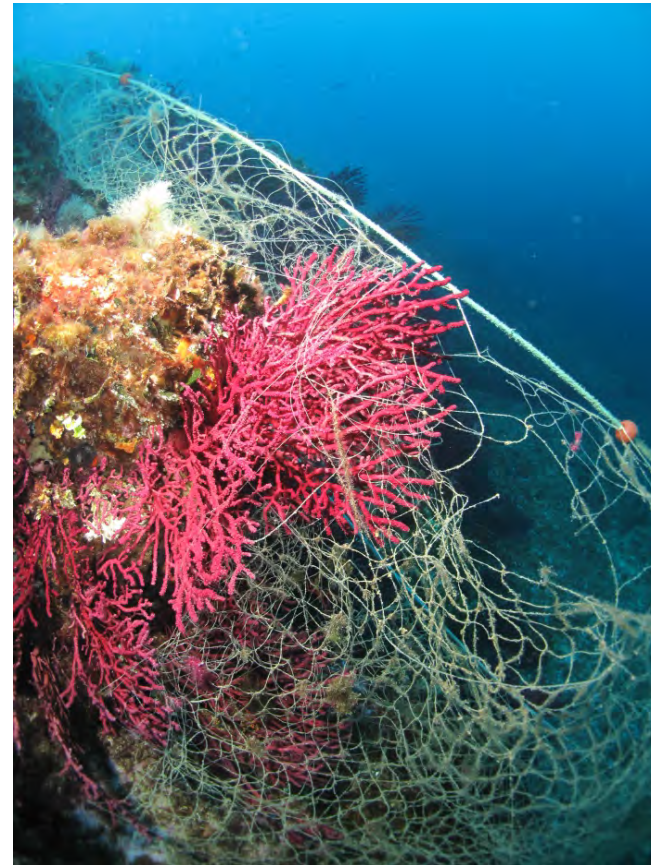
- Recouvrement
- Colmatage de cavités
- Abrasion du substrat
- Accumulation de sédiment
- Création d'habitat ?



## Impacts sur les paysages

Le paysage est une notion liée à la perception que l'Homme a lorsqu'il visite un site

**Critères esthétiques, modifications du paysage, du relief - Négatif ou positif**





## Impacts sur les paysages



Barge Natali, Corse

**Comment évaluer l'impact des engins de pêche perdus ?**



# Grille d'évaluation de l'impact environnemental

## 7 CRITÈRES

Espèces mobiles piégées
Espèces benthiques arrachées
Espèces benthiques abimées
Espèces benthiques colonisant les ALDFG
Les cavités obstruées
Abrasion du substrat par l'ALDFG
Création d'habitat, structuration de l'habitat



- Aucun
- 1 à 5 individus
- > 5 individus



- Aucun
- 1 à 10 individus
- > 10 individus



- Aucune
- 1 à 10 individus
- > 10 individus



- Aucun
- 1 à 10 individus
- > 10 individus



- Aucune
- 1 à 10 cavités
- > 10 cavités



OUI / NON



OUI / NON

Protocole opérationnel pouvant être mis en œuvre par un gestionnaire

**NOTE**

# Grille d'évaluation de l'impact paysager

## 5 CRITÈRES

Modification du paysage	→	<ul style="list-style-type: none"><li>• Non</li><li>• Oui</li></ul>
Distance de visibilité de l'ALDFG	→	<ul style="list-style-type: none"><li>• &lt; 1 m</li><li>• De 1 m à 5 m</li><li>• &gt; 5 m</li></ul>
Étendue de l'impact	→	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ponctuelle</li><li>• Locale</li><li>• Site entier</li></ul>
Adjectif qualifiant le paysage avec l'ALDFG	→	<ul style="list-style-type: none"><li>• Neutre</li><li>• Négatif</li><li>• Positif</li></ul>
Modification du relief	→	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aucune</li><li>• Diminution</li><li>• Augmentation</li></ul>

NOTE



## Paramètres → Prise de décision

### Impact environnemental

-7 à 0 : impact positif (P)  
1 à 8 : négatif moyen (NM)  
9 à 14 : négatif fort (NF)

### Impact paysager

-2 à 0 : impact positif (P)  
1 à 8 : négatif moyen (NM)  
9 à 14 : négatif fort (NF)

### Paramètres techniques

#### Profondeur

0 à 20 m : proche de la surface (S)  
20 à 50 m : moyennement profond (M)  
> 50 m : profond (D)

#### Enragage

OUI  
NON

# Comment évaluer l'impact des engins de pêche perdus ?

## Fiche d'acquisition de données pour les observations de terrains

NOM observateur :		Date :	SITE :	
Profondeur :		Coordonnées		
Espèces piégées	Nombre	Taille	Masse	Etat de décomposition
Espèces arrachées	Nombre	Taille	Masse	Commentaires
Espèces abimées	Taille	% nécrose	Biofouling	
Espèces fixées sur l'ALDFG				Taille / nombre
<b>Taille de l'engin L x l</b>				
Cavités obstruées (Nb, taille) :				
Abrasion substrat OUI / NON				
Distances engin / espèces dressées				
Création d'habitat.....OUI / NON				
Commentaires				
<b>Structure 3D</b>				
10 mesures verticales hors ALDFG				
10 mesures verticales ALDFG				
<b>PAYSAGE</b>				
Modification du paysage				Non
				Oui
Distance à laquelle il est visible				< 1 m
				1 m à 5 m
				> 5 m
Etendue de l'impact				Ponctuelle
				Locale
				Site entier
Adjectif qualifiant le paysage avec l'ALDFG				
Modification du relief				Aucune
				Diminution
				Augmentation



## L'enlèvement des engins de pêche perdus ?



La Ciotat, ici filet incrusté dans le coralligène, enlèvement → plus de mal que de bien ?





## La Côte d'Azur lutte contre les filets fantômes

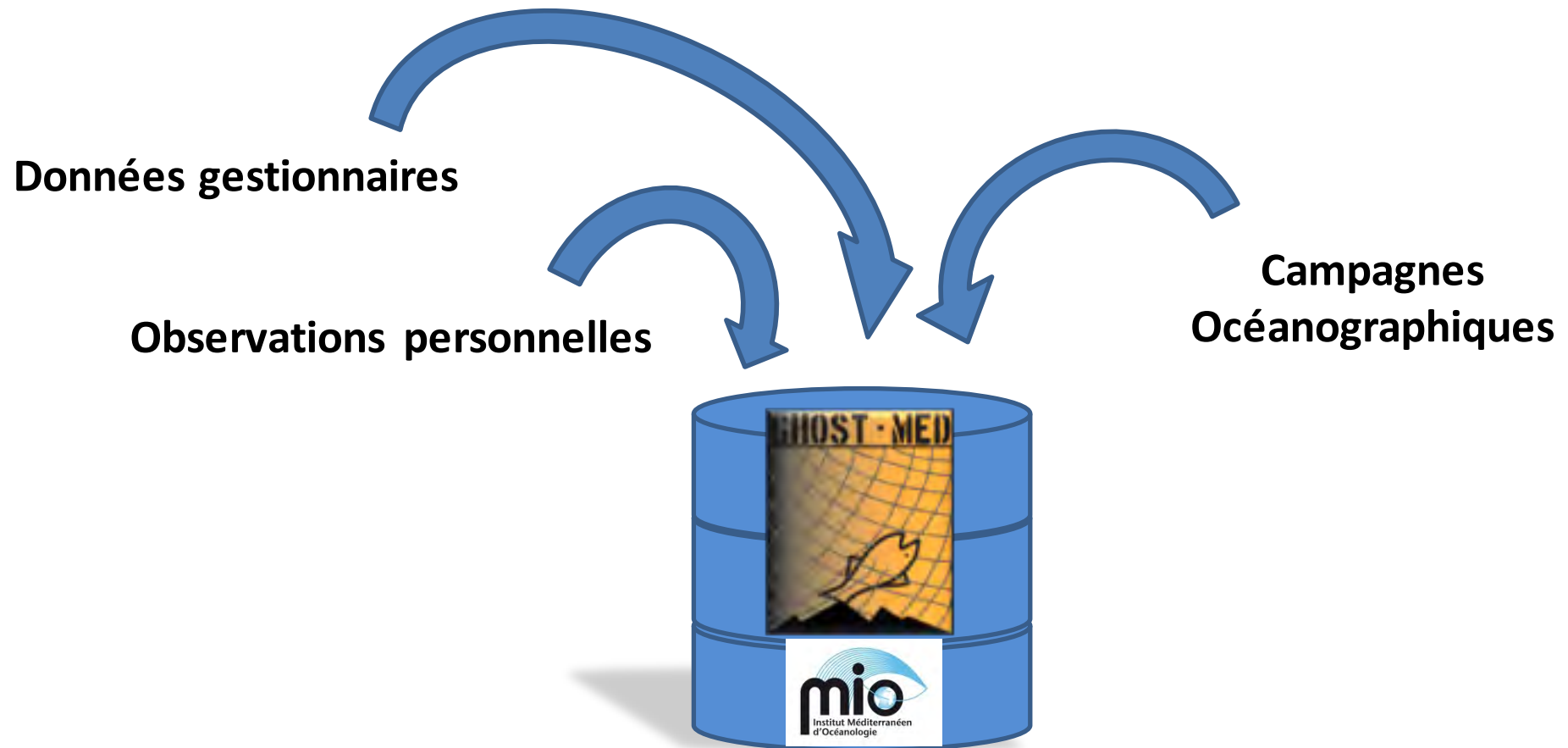
La prud'homie d'Antibes Golfe-Juan, le comité départemental des pêches des Alpes-Maritimes et l'Agence des aires marines protégées (AAMP) ont récemment signé un partenariat visant à enlever les filets fantômes. Les pêcheurs ont identifié sept sites, où des plongées ont déjà commencé. Un système de déclaration des filets perdus a été mis en place par l'Institut méditerranéen d'océanologie. Selon le protocole mis en place par ce dernier, les scientifiques détermineront le sort des engins de pêche selon l'impact sur la faune et la flore. « **Lorsque les filets sont recouverts d'une biodiversité intéressante, nous n'intervenons pas** », assure Sylvaine Ize, chargée de mission à l'AAMP, qui explique que cette « **opération complexe, confiée à des professionnels des travaux sous-marins, doit permettre d'amorcer un recensement plus systématique des engins perdus et de procéder à leur enlèvement.** » Le budget ? Il s'élève à 13 500 euros et est supporté par l'AAMP (à hauteur de 8 000 euros) et la prud'homie d'Antibes (5 500 euros). Deux sites sont actuellement en cours de travaux. Gros bémol cependant : il n'existe à ce jour pas de filière adaptée pour la valorisation des anciens filets.



Des professionnels des travaux sous-marins feront le recensement selon un protocole établi par l'Institut méditerranéen d'océanologie.

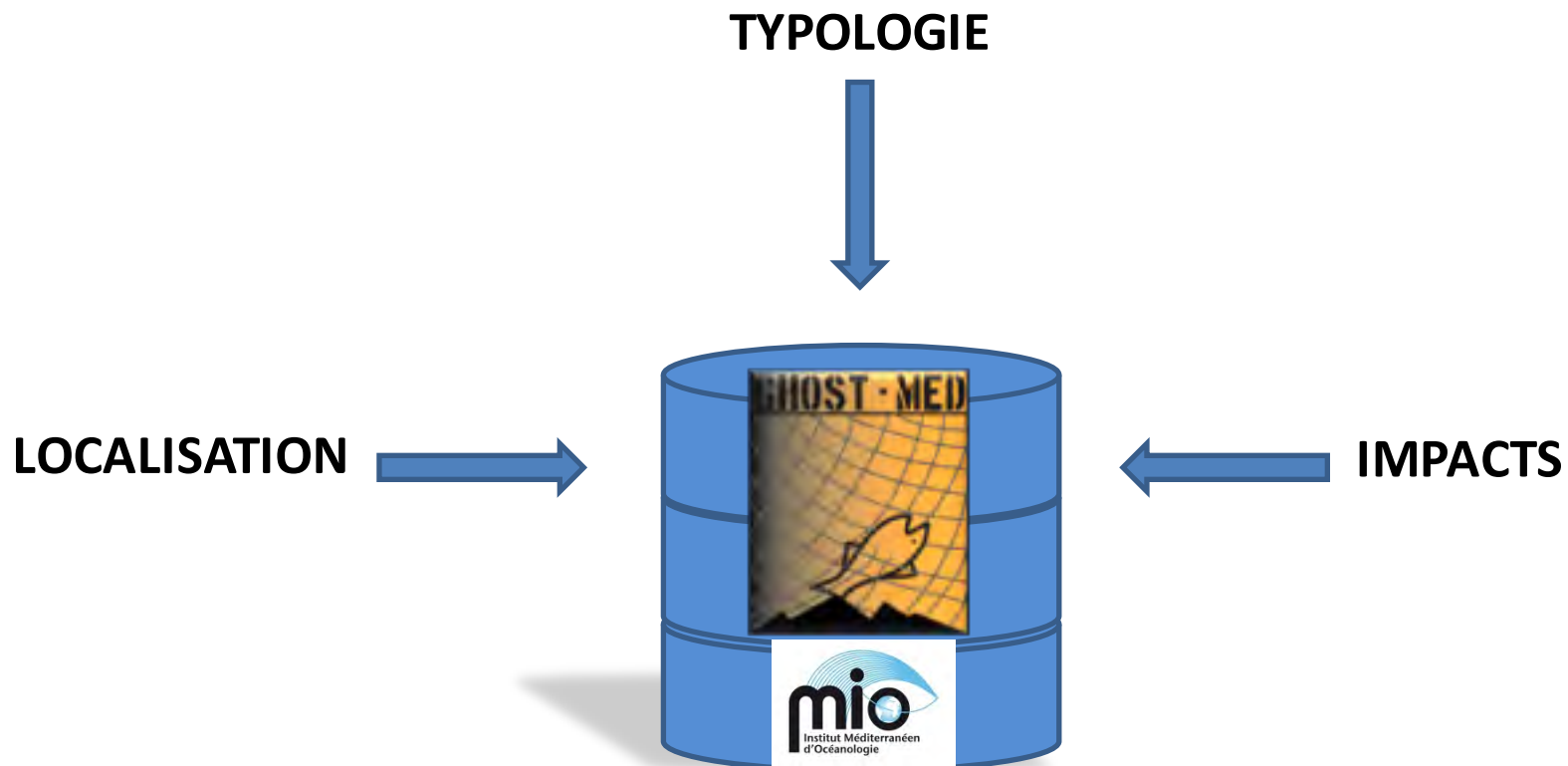


# Le recensement des engins de pêche perdus



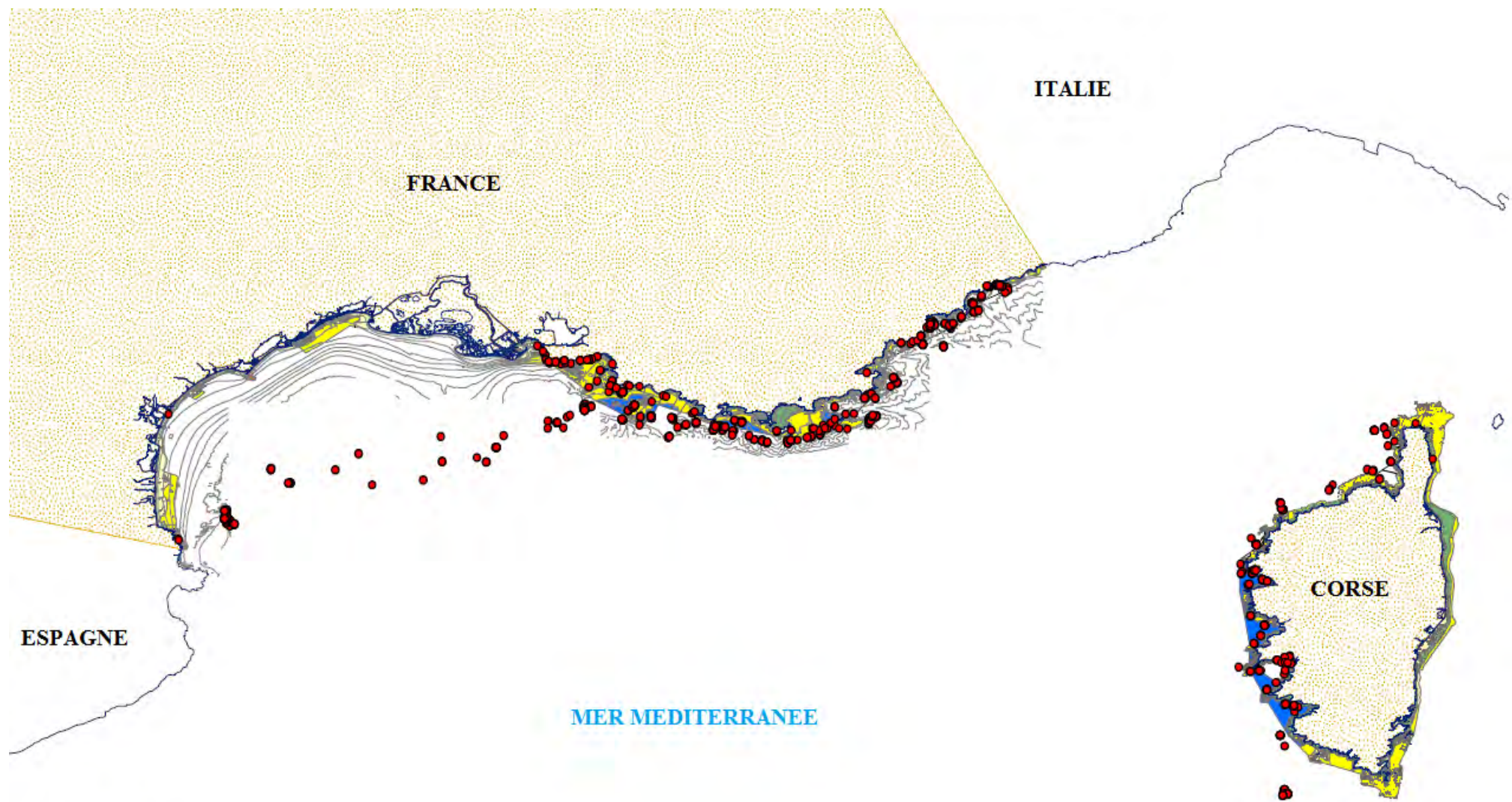
Base de données de **1020 observations** distinctes de **2005 à 2016**

# Le recensement des engins de pêche perdus



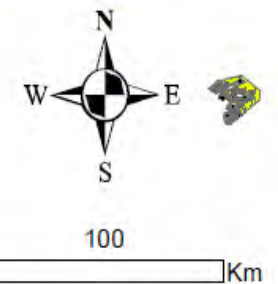
Pour le moment, **80% des observations** proviennent des campagnes **MEDSEACAN** et **CORSEACAN**





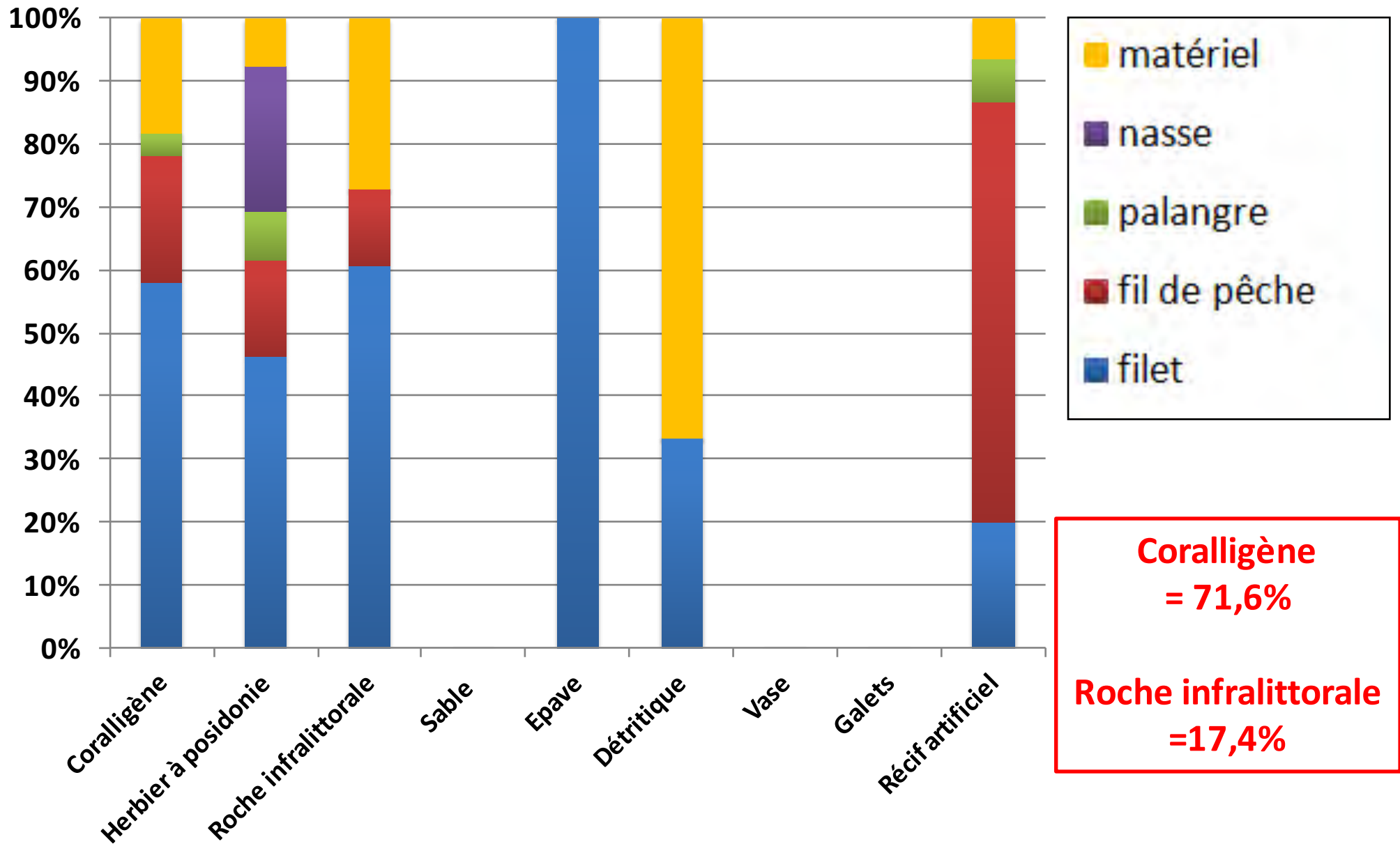
### Légende

- Engins de pêche perdus
- Trait de côte
- Isobathes
- ▨ Zone continentale
- Herbière de posidonie
- Zone bathyale
- Sables circalittoraux



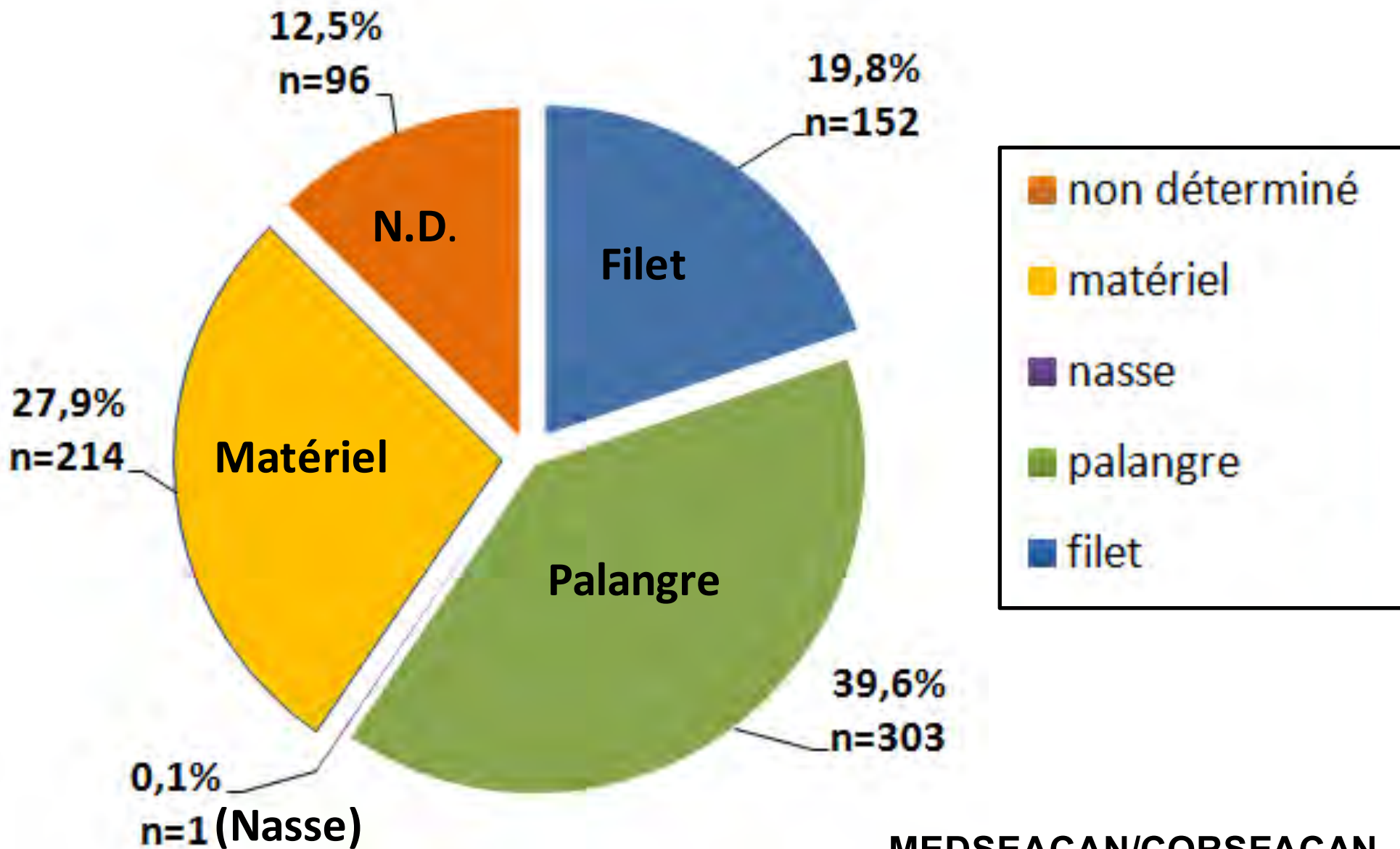
Les données cartographiques sont issues de la plateforme Medtrix.fr  
(AERM&C Andromède Océanologie, 2015)

# Recensement des ALDFG dans les habitats côtiers (n = 205)





## Recensement des ALDFG dans les têtes de canyons (n = 766)



# Questionnaire de science participative

<https://www.mio.univ-amu.fr/Ghost-med/>



## Partagez vos observations !!!!

Ce formulaire s'inscrit dans une démarche de science participative et vise à récolter des informations concernant les engins de pêche perdus. La géolocalisation et l'identification de ces derniers est une étape essentielle pour permettre une expertise de terrain et une action rapide. La collaboration d'un maximum d'utilisateurs de la mer ne peut être qu'un atout face à la problématique liée aux engins de pêche perdus. N'hésitez surtout pas à en parler autour de vous, répandez l'information et partagez le lien vers cette plateforme, **Merci !**  
Pour des informations complémentaires, vous pouvez aussi visiter la page dédiée du [MIO](#).

### FORMULAIRE DE SIGNALISATION

#### *Premières informations*

Date de l'observation:

(Champ requis au format JJ.MM.AAAA)

Type d'engin de pêche:   Autre:

Cliquez sur le lien suivant pour un peu plus d' [explications](#)

Type d'habitat:

Cliquez sur le lien suivant pour un peu plus d' [explications](#)

#### *Geolocalisation*



## Les objectifs à atteindre

- Les gestionnaires de l'environnement doivent prendre en compte cette problématique (Natura 2000)
- Rassembler des informations dispersées : base de données et cartographie
- Quantifier l'impact des engins de pêche
- Favoriser la collaboration entre gestionnaires et pêcheurs professionnels
- Agir le plus précocement possible et de manière opérationnelle
- Encourager le développement technologique et les pratiques permettant une activité plus durable

An underwater photograph showing a large school of small fish swimming in clear blue water. Sunlight rays penetrate the water from the top, creating a bright, shimmering effect. On the right side, a dark, silhouetted rock formation or reef edge is visible, partially obscuring the view.

**Merci de votre attention**

<http://mio.pytheas.univ-amu.fr/?-Engins-de-peche->